

## Binoûs Town Cryer

Publié au début de chaque nouvelle Lune

Mordheim, 3 Couronnes d'Argent

### Nouvelles

**Charognards!** – Depuis quelques semaines déjà, on note l'arrivée de plusieurs nouveaux arrivants dans la ville. La misère de notre Cité semble attirer son lot de charognards capitalistes! Défendons-nous! Heureusement, les Sœurs de Sigmar et certains Répurgateurs semblent décidés à nettoyer Mordheim du Chaos qui s'y est installé...



**Des Orcs dans la ville!**  
– C'est le comble! Des Orcs dans la ville! Barricadez-vous! On aurait aussi vu un groupe d'ombres furtives s'infiltrer dans la ville...

### Annonces

**Trésors** – Une source fiable indique qu'une bande de Nains auraient découverts une source mineure de Wyrdstone près de l'enceinte de la ville. Des Orcs rodaient aussi dans les parages...

**Tête mise à prix** – Un homme se nommant Sartek et à la tête d'un groupe de possédés, de mutants et d'hommes-bêtes plus horribles les uns que les autres, met la tête d'un Noble nain à prix : « 30 couronnes d'or à celui qui me ramènera la tête de Socrate, ce voleur d'éclats de Wyrdstone! ». À suivre!

**Paye juste prix** – Armure en Gromril recherchée (taille naine). Contacter Hypocrate.

### Chronique nécrologique

On rapporte avoir vu plusieurs corps d'Orcs et Goblins flotter sur la rivière Stir. Auraient-ils du mal à s'acclimater à l'air corrompu de la Cité!?!?

### Emporium de Gorag

**Ouverture** – Une première boutique d'équipement et de fournitures ouvre enfin ses portes. Gorag, mercenaire du Reikland, promet un inventaire toujours grandissant et des prix selon la rareté du marché. Cette semaine :

- Toutes les armes et armures communes.
- Gousse d'ail 1CO
- Corde et Grappin 5CO
- Échelle (petite) 5CO
- Échelle (grande) 10CO
- Rapière 15CO
- Eau bénite 18CO
- Mule (2x) 30CO