

## Bino's Town Cryer

Publié au début de chaque nouvelle Lune

Mordheim, 3 Couronnes d'Argent

\* \* \* \* \* Nouvelles \* \* \* \* \*

Annonces

**Sigmar soit avec nous!** – Les Sœurs de Sigmar ont débuté leur nettoyage du Mal qui règne dans notre Cité. Elles sont présentement à la recherche de toutes informations pouvant les mener à des groupes de Morts-Vivants, d'Hommes-Bêtes, de Possédés ou de Skaven. On donnerait même des objets de culte aux informateurs... On rapporte d'ailleurs qu'une de leur récente expédition se serait fait décimée par des Orcs en défendant les ruines d'un Temple.

**Arrivée d'un Cirque** – On apprend tout juste qu'un Cirque vient d'arriver en ville! Aussi surprenant que ce soit, la populace est invitée en grand nombre à la première représentation *gratuite* dans l'Amphithéâtre (14,9) en ruine.

**Violence à l'Emporium de Gorag** – Les affaires étaient bonnes pour Gorag dans sa nouvelle boutique. Toutefois, un groupe de mercenaires d'Ostland taxeraient les clients aux abords du magasin. Il y aurait même eu plusieurs affrontements sanglants... Gorag offre une récompense à ceux qui donneront une bonne leçon à cette bande!

**Disparitions** – Plusieurs habitants de la ville ont été portés disparus dans le secteur des Temples (7,4). Rares sont ceux qui osent maintenant s'y aventurer...

**Cadavres d'elfes** – Les rumeurs se confirment : des elfes noirs sont dans la ville. En effet, plusieurs corps de Corsaires ont été retrouvés dans une ruelle.

**Mission** – Recherche groupe courageux pour délivrer un apprenti forgeron captif d'un groupe d'Hommes-Bêtes à l'extérieur de la ville. Récompense : Pièces d'Armures. Voir Chappe dans le quartier des Métallurgistes (11,13).

**Tête de nain** – Sartek désire toujours avoir la tête de Socrate le nain pour 30 couronnes d'or.

**Paye juste prix** – Armure en Gromril recherchée (taille naine). Contacter Socrate.