

## Town Cryer

Publié au début de chaque nouvelle Lune

Mordheim, 3 Couronnes d'Argent

### Nouvelles

**Chevaliers en ville** – C'est avec joie que nous apprenons l'arrivée de chevaliers bretonniens. Leur chef, Arthur, dans son armure éclatante, annonça : « La Dame du Lac nous aidera à prouver que le Bien détruit toujours le Mal! ».

**Gorag heureux!** – Mieux préparés pour leur 2<sup>e</sup> tentative de libération, les Nains réussirent à libérer Gorag des mains des Ostlanders. En même temps, les Elfes noirs mettaient en déroute les Bretonniens avant de décider de fuir suite à un tir mortel de blunderbuss d'Ostlander.

**Marché noir** – Des rumeurs parlent d'un Marché noir, en lien avec le Repaire des Assassins, qui s'organiserait dans le sud-ouest de la Cité. « Le Cartel » serait basé dans un Quartier commun...

**Les égoûts** – Des rats géants auraient été aperçus près d'une bouche d'égoût majeure située entre le pont du Milieu et la Prison. On rapporte qu'un groupe de guerriers seraient ressortis des égoûts les mains remplies d'éclats de Wyrdstone!

Plusieurs aventuriers sont partis chercher fortune à la suite de cette nouvelle... Aucun n'a jamais été revu... Qu'y a-t-il donc sous nos pieds!?

**Tombeau ancien** – Un de nos informateurs rapporte que la horde de gardiens morts-vivants du pharaon Ramses est retournée dans son Tombeau, probablement pour garder ses trésors millénaires!

### Annonces

#### Francs-tireurs disponibles :

Au Black Pit :

- Gladiateur - 30CO

Refuge de Sigmar:

- Scout Hobbit - 15CO

Repaire des Assassins :

- Aucun

Bourg des Brigands :

- Muletier - 28CO

#### Ingrédients recherchés –

Une sorcière nommée Olga recherche toujours des ingrédients qui seraient localisés dans l'Université de Mordheim (12,11).

\*\*\*\*\*

### Chronique nécrologique

Des corps ont été retrouvés près de la boutique de Gorag : 1 Corsair elfe noir, 1 Jaeger ostlander et 1 Squire bretonnien.